

# SegaSaturn-FDD FAQ

---

[SegaSaturn-FDD FAQ(Frequently Asked Questions) ]

Ver. 0.1[1997/02/04]

Ver. 0.3[1997/02/06]

Ver. 0.5[1997/04/10]

Created by M.Nunokawa

----- SegaSaturn Floppy Disk Drive -----

Q.SegaSaturn-FDDって何？

A. **サターンの周辺機器**です。

正式名称は、**セガサターン フロッピーディスクドライブ**。

**メールやゲームのセーブデータを保存する事が出来る装置**です。

Q.SegaSaturn-FDDはいくらですか？

A. 定価9800円です。

定価で見ると、丁度**パワーメモリー**の2倍です。

この値段を高いと思うか安いと思うかはあなた次第。

Q. **スペック**を教えてください。

A. 以下は説明書に記載されている**スペック**です。

定格

|      |                              |
|------|------------------------------|
| 型名   | HSS-0128                     |
| 使用電源 | AC <b>アダプター</b> (SA-200)     |
| 消費電流 | DC 9V 約1.0A                  |
| 使用環境 | 温度5～35℃<br>湿度20～80% (結露なきこと) |

Q. **パッケージ**内容は？

A. 以下の様になっております。

|                          |       |    |
|--------------------------|-------|----|
| セガサターンフロッピーディスクドライブ本体    | ----- | 1個 |
| セガサターンFDDオペレーター (CD-ROM) | ----- | 1枚 |
| ACアダプター                  | ----- | 1個 |
| フロッピーディスク (MF-2HD)       | ----- | 1枚 |
| 取扱説明書                    | ----- | 1枚 |
| 「安全のために」                 | ----- | 1枚 |

Q. 対応ソフトを教えてください。

A. 現在の所、以下の製品が対応しています。

- ・セガサターン用ワープロセット (光栄)
- ・セガサターンモデムセット

残念ながら、ゲームソフトで対応しているものは現在ありませんが、内蔵メモリーやパワーメモリーのセーブデータをFDにバックアップする事は可能です。

Q. モデムやキーボードが無くても使えるのですか？

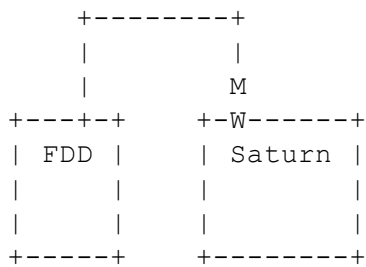
A. はい、問題無く使えます。

SegaSaturn-FDDは、通信関係以外にゲームのセーブデータのバックアップ等にも使えます。

Q. サターン本体とはどうやって接続するのですか？

A. サターン本体背面の拡張通信端子に、SegaSaturn-FDD本体から出ているケーブルで接続します。別売のケーブルを買う必要はありません。  
なお、ムービーカードとの併用も可能です。

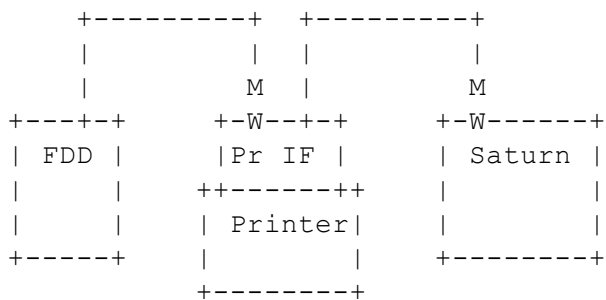
#### 【接続図】



FDD 側には、次の機械につなぐための通信ポートがついていないので、上のようにつなぐと、もう通信ポートを使う他の機械をつなぐことはできません。

ワープロセットではプリンタインターフェイスが通信ポートを使用します。それでも FDD と共存できるのですが、どうなっているのかというと、こんな感じです。

#### 【接続図】



プリンタインターフェイスに、通信ポートが用意されてるので、次の機械（FDD）をつなぐことができるんですね。

Q. SegaSaturn-FDDのフロッピーディスクはどんなものが使用可能ですか？

A. 市販のMF-2HDのフロッピーディスクが使えます。  
フロッピーディスクは必ず3.5インチフロッピーディスクのMF-2HDを使用して下さい。なお、2DDのディスクは使用出来ません。

Q. フロッピーディスクは初期化とかするのですか？

A. 買ったフロッピーを初期化せずに使用すると誤動作の原因になりますので、必ず最初に初期化して下さい。  
なお、初期化にかかる時間は1区画約34秒（著者調べ）です。

Q. 一枚のフロッピーディスクの容量は？

A. 22784 [block] です。  
1区画11392 [block] で2つの区画が作成出来るので、 $11392 \times 2 = 22784$  となります。但しデータの管理単位が64 [block] なので、どんなに小さいデータも最低でも64 [block] を使用してしまうので、実際はもう少し少なく感じると思います。

Q. ゲームのセーブデータはどうやってコピーするのですか？

A. ゲーム内からはFDに直接セーブ出来ませんので、一度ゲームのデータをワーメモリー又は内蔵メモリーに保存します。それから、SegaSaturn-FDD

付属のセガサターンFDDオペレーターをセットして専用のメモリ管理画面からコピーします。

Q. セガサターンFDDオペレーターのメモリ管理画面ってどんなの？

A. 見た目も操作方法も、サターン標準のメモリ管理画面とほぼ同じです。

違う所を上げると、

- ・方向ボタンの左右で、拡張メモリー1／拡張メモリー2に切り替える事が出来る。

これにより、

|          |   |         |
|----------|---|---------|
| 本体内存メモリー | ↔ | パワーメモリー |
| 本体内存メモリー | ↔ | 拡張メモリー1 |
| 本体内存メモリー | ↔ | 拡張メモリー2 |
| パワーメモリー  | ↔ | 拡張メモリー1 |
| パワーメモリー  | ↔ | 拡張メモリー2 |
| 拡張メモリー1  | ↔ | 拡張メモリー2 |

間のコピーが可能です。

- ・画面右下に「更新」の項目がある。

この「更新」は、FDを交換したときなどに押す必要があり、現在セットされているFDの最新情報を読み込みます。

Q. ファイルをまとめてコピー出来ないの、使いにくいのですが.....

A. 残念ながら現在のバージョンのセガサターンFDDオペレーターでは、ファイルをまとめてコピーする事は出来ません。一つずつコピーして下さい。( ; \_ ; )

Q. セガサターンFDDオペレーターのバージョンアップ予定は？

A. 不明です。

そもそも、バージョンアップするののかも不明です。(^^;

[http://www.segausers.gr.jp/sug/saturn/nunokawa/ssfdd\\_faq.html](http://www.segausers.gr.jp/sug/saturn/nunokawa/ssfdd_faq.html)

Go

NOV JAN JUN

◀ 17 ▶

2003 2004 2005



13 captures

21 Apr 2001 - 31 Oct 2004

▼ About this capture

Q. データのセーブにはどのくらいの時間がかかるのですか？

A. 約150 [block] / sec (著者調べ) かかります。

余程大きなデータをコピーしない限り、読み込み／書き込み時間は気になる程では無いと思います。

Q. 一枚のディスクに同じデータを複数コピーする事は出来ますか？

A. 一応、出来ます。

一枚のディスクは、拡張メモリー1／拡張メモリー2と言う2つの区画に分かれます。それぞれの区画はパワーメモリー1つ分と思って頂ければ分かり易いと思いますが、1つの区画内では同じデータは存在出来ないのので別々の区画に保存するという方法なら、一枚のディスクに同じデータを2つまでならコピーする事は可能です。

Q. パワーメモリーとSegaSaturn-FDD、どっちが良いですか？

A. う〜ん、難しいですね。(^^;

個人的な意見としては、パワーメモリーが既に1つ以上あるならFDDの方をお薦めします。まだパワーメモリーを1つも持っていない方にはパワーメモリーをお薦めします。

パワーメモリー内の使わなくなったデータは、FDDにバックアップしてから削除するようにすれば、パワーメモリーが満杯になる事は無いでしょう。

Q. セーブデータの入ったフロッピーは、一般のパソコンで読めますか？

A. そのままでは無理です。

コピーツール等を使用すれば読めそうな気もしますが、今の所『読めた』という報告は入っていません。(^^;

Q. サターンのゲームをFDにコピーする事は出来ますか？

A. 出来ません。

もし出来たとしても、フロッピーディスク500枚組なんてなったらCD-ROM  
を買った方が安上がりです。

Q. 1 台のサターンに、SegaSaturn-FDDを2台繋げますか？

A. 今の所繋げる事は出来ません。

SegaSaturn-FDD自体には拡張性がありません。1台で満足して下さい。

Q. どこに行っても売っていないのですが.....

A. どうやら小規模なお店では取り扱っていない所が多いようなので、大型店  
に行行って探して見て下さい。

Q. 今後、SegaSaturn-FDD対応のソフトは出ますか？

A. 今の所、サターンBASICが対応予定となっています。

SegaSaturn-FDDの今後に期待しましょう。

-----  
ご協力下さった方々

・SegaSaturn Mailing List  
Special thanks (順不同)  
FDD買わせ隊の方々  
S-ML 参加者の方々

---

[戻る](#)